



**Changeur de couleurs 2 à 16 couleurs
pour projecteurs PC 2 kW - grand angle - Découpes
Pilotage DMX 512 et 0/+10V**

- ◆ Adaptateurs standards :
 - 215 x 215 - Ø 200 mm (Réf.ADS215)
 - 238 x 238 - Ø 210 mm (Réf.ADS240)
 - 245 x 245 - Ø 230 mm (Réf.ADS245)
 - 255 x 255 - Ø 230 mm (Réf.ADS255)

PRÉSENTATION

Porte sur charnière avec 2 fermetures rapides. Sur cette porte, 4 pattes dont 1 amovible permettent le montage d'un volet 4 faces ou d'un porte-filtre.

VENTILATION

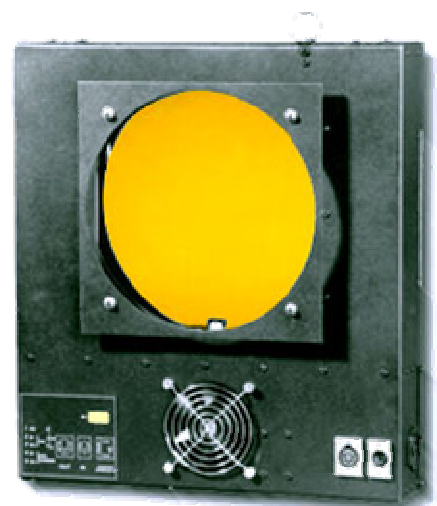
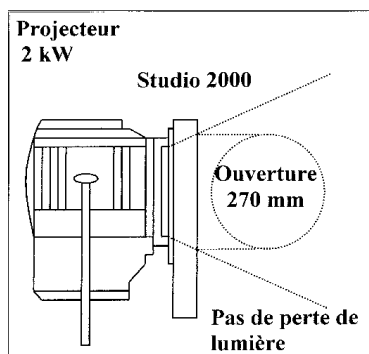
Ventilation forcée de la gélatine par un ventilateur Ø 92 mm

2 modes de ventilation :

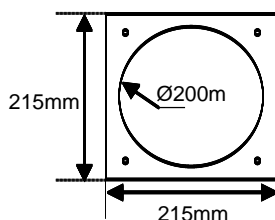
- ◆ Arrêt marche par cellule photoélectrique.
- ◆ Graduée de 0 à 100 % par la console.

CARACTÉRISTIQUES

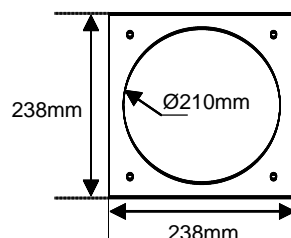
- ◆ 2 à 16 couleurs
- ◆ longueur maximum du rouleau de gélatine : 7 m.
- ◆ 3 vitesses de défilement.
- ◆ Défilement le plus rapide : 3 s pour 16 couleurs
- ◆ Dimensions :
 - Hauteur : 430 mm
 - Largeur : 390 mm
 - Épaisseur : 85 mm
- ◆ Poids avec adaptateur : 4.5 kg.



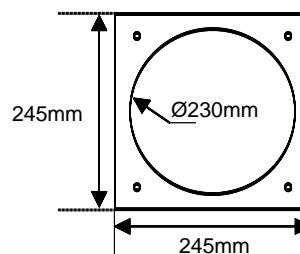
ADAPTATEURS STANDARDS



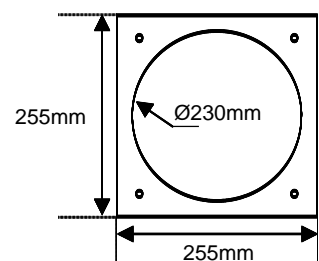
ADS215



ADS240



ADS245



ADS255

} FONCTIONNEMENT

w Changeur de couleur à rouleau de gélamines assemblées par un ruban adhésif haute température (en option).

w Accès au rouleau de gélamine par l'avant.

w 2 moteurs indépendants à courant continu assurent la tension de la gélamine au repos.

w Alimentation directe en 230 V permettant l'utilisation

du changeur de couleur en individuel et un câblage simple des liaisons DMX 512 ; câble 3 x 0,22², chaînage avec d'autres appareils, gradateurs, volets-obturbateurs, projecteurs automatiques ...

w En analogique, le nombre de couleurs maximum est lié à la précision de la console.

w Carte alimentation et carte microcontrôleur déconnectables, accessibles par l'avant.

} TELECOMMANDE

w DMX 512 : haute impédance.

Analogique: 0/+10V 1 mA

w Entrée et sortie sur XLR 5 broches mâle et femelle à l'arrière.

w Continuité directe du signal dans le cas où le changeur n'est pas alimenté.

w Le changeur conserve sa position en cas de coupure de DMX 512 ou d'alimentation.

w Voyant jaune « DATA SIGNAL » avec vitesse de clignotement proportionnelle au pourcentage du DATA.

w En analogique, 2 réglages de seuil, permettent de compenser les niveaux 0 et 10 V des consoles.

} AFFECTATION DU NUMERO DE CIRCUIT

w 3 roues codeuses à l'avant:

001 à 512 : Pilotage en DMX 512

000 : Pilotage en analogique.

513 à 599 : Fonctions annexes: ventilation, vitesse de défilement, contrôle/test.

} CALAGE DES COULEURS

w La longueur du rouleau peut varier en fonction du nombre de couleurs souhaité. Seule la longueur maximum doit être respectée.

w Après avoir chargé le rouleau, un cycle d'initialisation calcule la longueur de la gélamine et divise en 256 niveaux pour être compatible DMX 512.

} VENTILATION

w Ventilation forcée de la gélamine par un ventilateur.

w 2 modes de ventilation :

- Arrêt marche par cellule photoélectrique selon l'allumage ou l'extinction du projecteur.

- Graduée de 0 à 100 % par la console

w Voyant vert «FAN» allumé en permanence lorsque la ventilation est maximum et clignote lorsque la ventilation est réduite.

} PROTECTIONS

w Protection des moteurs en cas de blocage

w Voyant rouge «ALARM» pour indiquer une anomalie de fonctionnement : rouleau bloqué ou décroché,

gélamine mal positionnée, etc.

w «Reset» des alarmes sur le changeur ou à distance par la console.